El proyecto consiste en una nueva capa de presentación (web) y una adaptación de la lógica de aplicación, conservando la lógica de negocio.

Stakeholders.

* Directivos de NoGame
* Responsables de marketing de NoGame.
* Usuarios finales.
* Desarrolladores.

Atributos de calidad.

* Escalabilidad
  + La aplicación debe poder manejar un gran número de usuarios.
* Rendimiento.
  + La aplicación debe tener unos buenos tiempos de respuesta a las acciones de los usuarios.
* Portabilidad.
  + La aplicación debe poder funcionar en diferentes dispositivos.
* Integración de datos
  + Permitir la integración de publicidad.
* Tolerancia a fallos.
  + Tolerancia a fallos de conexión.
  + Tolerancia a abandonos de partidas.
* Usabilidad. (Esto serán requisitos funcionales más bien?”
  + Permitir registro sencillo (Login y contraseña) por ejemplo.
  + Permitir gestionar datos estadísticos personales
* Modificabilidad.
  + Separación de lógica de negocio de la de aplicación, y permitir la iteración de la capa de presentación.